

THEMA 1	THEMA 2	THEMA 3
Inhaltsfeld: Spiele (Rückschlag-Spiel)	Inhaltsfeld: Den Körper trainieren, die Fitness verbessern	Inhaltsfeld: Bewegung gymnastisch, rhythmisch und tänzerisch gestalten
Pädagogische Perspektiven: Soziale Interaktion, Leistung	Pädagogische Perspektiven: Gesundheit, Körperwahrnehmung und Ausdruck	Pädagogische Perspektiven: Körperwahrnehmung und Ausdruck, soziale Interaktion
Sportart: Badminton	Sportart: Fitness- und Gesundheitstraining	Sportart: Tanzen
Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> - Spielfertigkeiten (Technik) - Spieltaktik - Einzel-/Doppelspiel Theoretische Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> - Fairplay/Konkurrenzverhalten - Geschichte und Spielentwicklung - Spielregeln - Taktik 	Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> - Fitness- und Gesundheitstraining Theoretische Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> - Physiologische und anatomische Grundlagen - Trainingssteuerung - Trainingsreize - Sicherheitsaspekte 	Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> - Tanzen in unterschiedlichen Ausprägungsformen - Erweiterung und Vertiefung von tänzerischen Grundformen - Entwicklung des Körperbewusstseins, Improvisation Theoretische Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> - Gestalterische Elemente - Bewegungsgrundformen
Benotung: praktische Prüfung, Überprüfung von theoretischen Kenntnissen und aktive Teilnahme	Benotung: praktische Prüfung, Überprüfung von theoretischen Kenntnissen und aktive Teilnahme	Benotung: Unterrichtsleistung; Punktueller Leistungsüberprüfung von Einzel- und Gruppenleistungen; Überprüfung von theoretischen Kenntnissen